



MANUEL D'UTILISATION

CONFIGURATION REQUISE

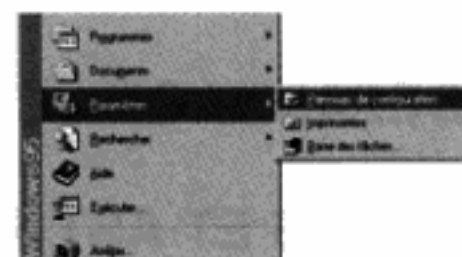
Système d'exploitation :	Windows 95
Processeur :	486 DX2 66 MHz
Mémoire :	8 Mo de RAM
Espace libre sur le disque dur :	20 Mo
Graphisme :	256 couleurs
Vidéo :	carte vidéo compatible Direct-X
Carte son :	Soundblaster ou 100 % compatible
CD-ROM :	lecteur de CD-ROM double vitesse



INSTALLATION ET CONFIGURATION

Windows 95

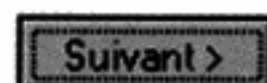
1. Insérez le CD dans le lecteur de CD-ROM.
2. Si votre CD-ROM est compatible avec l'Exécution automatique (AutoPlay), l'écran « Disney's Classic Video Games » s'affiche automatiquement lorsque le CD-ROM est inséré dans le lecteur.
Cliquez sur **Mowgli**, **Simba** ou **Aladdin** pour commencer l'installation puis suivez les instructions apparaissant à l'écran. Consultez ensuite la section Démarrage, page 3.
Si l'écran « Disney's Classic Video Games » ne s'affiche pas automatiquement, effectuez les opérations suivantes.
3. Cliquez sur le bouton **Démarrer** dans la barre des tâches pour dérouler le menu.
Remarque : si vous ne parvenez pas à trouver le bouton Démarrer, appuyez d'abord sur la touche Ctrl puis sur la touche Echap de votre clavier.
4. Sélectionnez **Paramètres** et cliquez sur **Panneau de configuration**.
5. Dans le Panneau de configuration, cliquez deux fois sur l'icône **Ajout/Suppression de programmes**.
6. En haut du volet Installation/Désinstallation, cliquez sur le bouton **Installer**.



Ajout/Suppression
de programmes



7. Le disque étant déjà inséré dans le lecteur de CD-ROM, il vous suffit de cliquer sur **Suivant** et de lire les instructions qui s'affichent à l'écran.

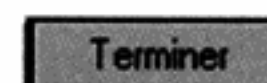


8. Windows 95 recherche SETUP.EXE sur le disque.

La boîte de dialogue « Exécution du programme d'installation » s'affiche et vous demande de vérifier l'exactitude des informations de la Ligne de commande. Si le lecteur de CD-ROM correspond à la lettre D, cette zone doit contenir : D:\SETUP.EXE.



9. Cliquez sur le bouton **Terminer** pour lancer l'installation.



10. Cliquez sur **Mowgli**, **Simba** ou **Aladdin** pour commencer l'installation, puis suivez les instructions qui s'affichent.

DÉMARRAGE

Vérifiez que vous avez correctement installé le jeu vidéo de votre choix. Reportez-vous à la section précédente pour obtenir les conseils d'installation.

Une fois le programme installé, quittez tous les autres programmes et économiseurs d'écran.

Si votre lecteur est compatible avec l'Exécution automatique (AutoPlay), un écran d'introduction s'affiche automatiquement lorsque le CD-ROM est inséré. Cliquez sur **Mowgli**, **Simba** ou **Aladdin** pour commencer. Si l'écran d'introduction ne s'affiche pas, cliquez sur **Démarrer**, pointez sur **Programmes** puis sur **Disney Interactive** et cliquez sur « Disney's Classic Video Games ».

Disney LE ROI LION

Introduction

Le Roi Lion met en scène la majesté et le mystère de l'Afrique dans l'histoire de Simba, un lionceau confronté à la difficile transition vers l'âge adulte. Se croyant responsable de la mort de son père, Simba pénètre dans la jungle... où il trouve le salut avec Pumbaa le phacochère et Timon la mangouste, et commence son éducation.

Aidez Simba à conquérir son titre de Roi de la Terre des Lions, et participez aux étapes qui feront de ce lionceau le Roi Lion, dans un jeu interactif aussi riche que la végétation alentour. Diriger un héros à quatre pattes vous procure une sensation unique, qui s'intensifie au fur et à mesure que Simba développe puissance et habileté.

Notre héros devra éviter les sabots dangereux des gnous à la débandade et les attaques des hyènes haineuses dans le cimetière des éléphants. Cette expérience sera précieuse pour Simba lorsqu'il lui faudra affronter Scar, son oncle diabolique... dans un combat destiné à prouver qui des deux est digne de régner sur la Terre des Lions. Et en plus, vous pourrez diriger Pumbaa et Timon dans deux étapes bonus différentes !



Table des matières

Introduction	27
Les commandes	29
L'écran de présentation du Roi Lion	30
L'écran d'options	30
Ce qui vous attend dans le jeu	32
Le monde de Simba	32
Les niveaux bonus	34
Les objets spéciaux	35
Les insectes nuisibles	35



Les commandes

Se déplacer : utilisez les FLÈCHES GAUCHE et DROITE pour que Simba se déplace dans ces directions.

Regarder aux alentours :

appuyez sur les touches FLÈCHES HAUT et BAS pour que Simba s'immobilise et regarde vers le haut et vers le bas. Utilisez cette option pour évaluer les dangers venant du dessus et du dessous !

Sauter : utilisez la BARRE D'ESPACE pour sauter en avant et appuyez en même temps sur les FLÈCHES GAUCHE/DROITE pour sauter dans ces directions.

Rugir : si vous appuyez sur la touche X, Simba émet un rugissement qui paralyse momentanément ses adversaires.

Rouler : lorsque le jeune Simba court, il peut se mettre en boule pour rentrer dans les adversaires qui se trouvent sur son chemin. Pour qu'il roule sur lui-même, appuyez sur la flèche BAS.

Déchirer : utilisez la touche W pour que Simba adulte lacère ses ennemis avec ses griffes aussi tranchantes que des lames de rasoir.

Mutiller : appuyez sur la touche C et Simba adulte met en pièces ses adversaires et les projette en l'air.

Agripper : si Simba bondit depuis une saillie mais rate son saut, il s'y raccroche. Lorsque Simba se tient à une fissure dans une paroi solide, il peut en sauter. S'il y a une paroi derrière lui, Simba se retourne et agrippe la première fissure disponible. Vous pouvez développer une technique qui permettra à Simba de grimper.

Si vous éprouvez des difficultés à utiliser les touches, sachez qu'il est possible de modifier et de configurer à votre convenance toutes les commandes à partir du menu d'options. (Voir l'écran d'options page 30.)



L'écran de présentation du Roi Lion

Lorsque l'écran de présentation du Roi Lion s'affiche, vous pouvez commencer à jouer. Appuyez sur la BARRE D'ESPACE pour entrer dans le jeu. Cinq options apparaissent en bas de la fenêtre du jeu. Sélectionnez Système, Son, Difficulté, Joystick ou Clavier.

L'écran d'options

SYSTÈME - Définit la taille de la fenêtre du jeu.

SON - Active ou désactive la musique et les effets sonores.

DIFFICULTÉ - Plus la difficulté est grande, moins vous disposez de personnages Simba et d'options « Continuer » pour jouer. Pour modifier la difficulté, vous devez vous trouver sur l'écran de présentation du Roi Lion affichant le mot « COMMENCER ».

JOYSTICK - Définit les paramètres de votre manette de jeu.

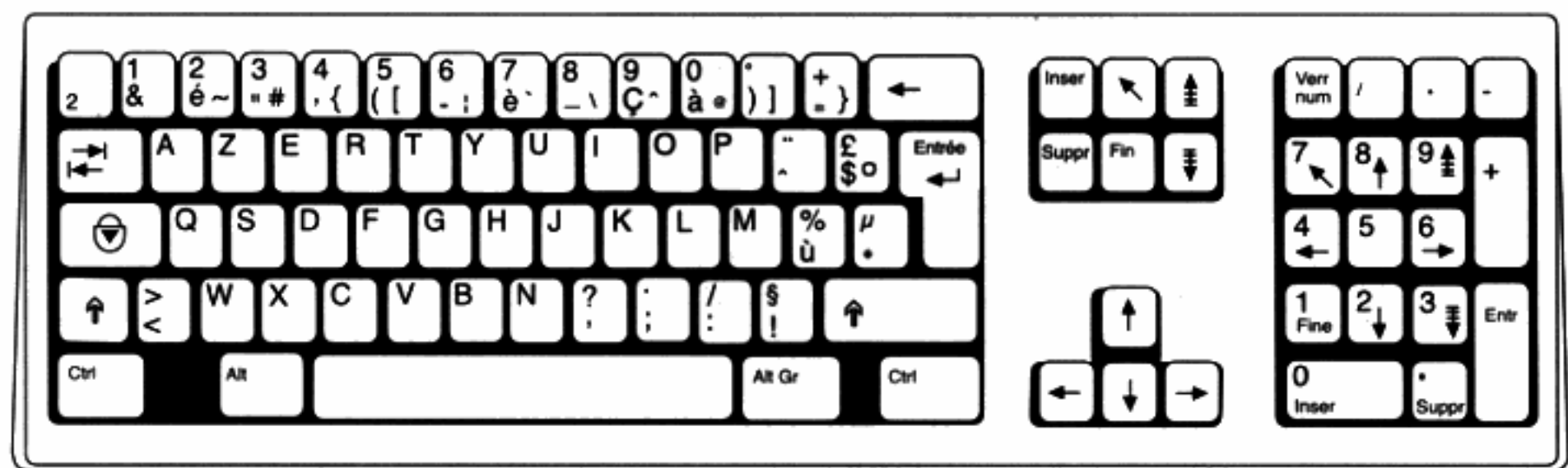
CLAVIER - Définit les paramètres de votre clavier.

Attention ! Le jeu est configuré pour un clavier QWERTY. Si vous avez un clavier AZERTY, suivez les instructions qui viennent pour personnaliser les paramètres.

1. Choisissez la touche que vous voulez associer à l'un des mouvements de Simba (par exemple « A »).
2. Repérez l'emplacement de cette touche dans le clavier AZERTY représenté sur la page de droite.
3. Notez la touche située au même endroit dans le clavier QWERTY représenté en dessous (dans cet exemple « Q »).
4. Rentrez cette touche à côté du mouvement de Simba (ici, la touche « Q »). Dans cet exemple, c'est bien la touche « A » qui sera active.



Clavier AZERTY



Clavier QWERTY



Ce qui vous attend dans le jeu

COMPTEUR DE RUGISSEMENTS



COMPTEUR DE SANTÉ

PERSONNAGES SIMBA RESTANTS

COMPTEUR DE RUGISSEMENTS : La puissance du rugissement de Simba augmente avec chaque scarabée bleu recueilli. Le compteur de rugissements se remet à zéro lorsque Simba commence un niveau ou quand il est touché par quelque chose de déplaisant.

COMPTEUR DE SANTÉ : Il affiche la force de Simba. Un personnage Simba disparaît chaque fois que le compteur de santé est vide.

PERSONNAGES SIMBA RESTANTS : Vous commencez avec 3, 4 ou 5 personnages, selon le niveau de DIFFICULTÉ choisi. Lorsque tous les personnages Simba ont disparu, la partie est terminée...

A moins que vous n'ayez une option « Continuer » (voir Les objets spéciaux page 35).

Le monde de Simba

LA TERRE DES LIONS (THE PRIDELANDS) :

Prenez votre temps et apprenez à diriger Simba, et surtout à le faire sauter, rouler et rugir. Méfiez-vous du scarabée bombardier explosif, recherchez les objets spéciaux et n'hésitez pas à explorer votre environnement (il n'y a pas de limite de temps). Profitez des jalons qui vous évitent de reprendre le jeu au tout début (voir Les objets spéciaux page 35).



JE MEURS D'IMPATIENCE D'ÊTRE ROI (CAN'T WAIT TO BE KING) :

Utilisez la tête des rhinocéros pour sauter dans les arbres et servez-vous des nids d'oiseaux pour atteindre les singes. Attention, certains singes sont désorientés par les rugissements de Simba...

Lorsque Simba s'offre une course à dos d'autruche, esquiviez les nids d'oiseaux ou sautez par dessus.

LE CIMETIÈRE DES ÉLÉPHANTS (THE ELEPHANT

GRAVEYARD) : Vous êtes avertis ! Deux hyènes sont prêtes à combattre au début de ce niveau. Balancez-vous et escaladez les os mais ne vous attardez pas trop sur ceux qui s'écroulent.... Les vautours attaquent en piqué, grimpez donc plus haut et inversez les rôles. La peau d'éléphant est élastique, mais elle a ses limites...

LA DÉBANDADE (THE STAMPEDE) : Les gnous s'enfuient, courez donc avant que Simba ne soit piétiné. Repérez les rochers et écartez-vous du danger.

L'EXIL DE SIMBA (SIMBA'S EXILE) : Regardez bien avant de sauter... et de retomber ! Les hyènes de Scar sont sur les talons de Simba, jetant des pierres tout au long du chemin. Pour s'échapper de la Terre des Lions, la seule solution est de traverser sa frontière épineuse.

HAKUNA MATATA : Guidez Simba à travers les différentes chutes d'eau, en sautant aussi haut que possible entre les rondins. Méfiez-vous des noix de coco que lancent les gorilles : essayez de rouler pour les renvoyer.

LE DESTIN DE SIMBA (SIMBA'S DESTINY) : Simba est enfin devenu un lion adulte, prenez donc le temps de vous familiariser avec ses nouveaux mouvements. Il peut mutiler ses adversaires, les déchirer et faire des bonds impressionnants. Et écoutez un peu ce rugissement ! Les lianes peuvent être tranchées d'un coup de griffe mais évitez les rochers qui s'effondrent. Utilisez sauts, griffes et rugissements pour vaincre les guépards et traverser la Terre des Lions.



TENEZ-VOUS PRÊT (BE PREPARED) : Evitez les torrents de lave incandescente. Dans la rivière, sautez de pierre en pierre et faites attention aux chauves-souris. Prenez garde aux geysers dans la dernière caverne et courez vers la sortie.

LE RETOUR DE SIMBA (SIMBA'S RETURN) : Chassez les hyènes du Rocher aux Lions et montrez-leur qui est le véritable maître de la Terre des Lions. Simba doit se débarrasser des hyènes une bonne fois pour toute avant de poursuivre... et de pouvoir enfin affronter Scar.

Appuyez sur la flèche haut pour pénétrer dans une grotte et ressortir ailleurs dans le niveau.

LE ROCHER AUX LIONS (PRIDE ROCK) : Nous y voilà ! L'oncle diabolique de Simba et prétendant au trône doit être vaincu... dans un combat entre les deux lions les plus puissants de la Terre des Lions. Le sort du Rocher aux Lions est entre vos mains !

Les niveaux bonus

Il en existe deux différents - parviendrez-vous à les découvrir ?

LE LANCER D'INSECTES (BUG TOSS) : Pumbaa doit attraper les insectes lâchés par Timon. Evitez les insectes nuisibles (page 35) mais ne laissez pas échapper les autres ou ce niveau bonus prendra fin. Faites rotter Pumbaa pour débarrasser l'écran de tous les insectes oubliés. Pumbaa dispose d'un seul rot par niveau bonus.

LA CHASSE AUX INSECTES (BUG HUNT) : Timon doit sauter d'une saillie à l'autre et ramasser les insectes. Encore une fois, attrapez-les tous, à l'exception des insectes nuisibles - ou ce niveau bonus se terminera.



Les objets spéciaux

Lorsque vous voyez l'un d'entre eux, précipitez-vous pour le ramasser !



LES SCARABÉES UNIS : Ils redonnent à Simba la moitié de son énergie.



LES SCARABÉES À MOTIFS : ils restaurent toute l'énergie de Simba.



LES INSECTES ROUGES D'AFRIQUE : Ils augmentent l'énergie totale de Simba.



LES SCARABÉES BLEUS : Ils accroissent la puissance de rugissement de Simba.



Bonus pour le joueur. Vous pouvez en avoir jusqu'à 9 en une seule fois.



LE CERCLE DE VIE : Il vous donne une option Continuer supplémentaire. Si vous disposez d'un cercle de vie lorsque tous les personnages Simba ont disparu, vous avez le choix entre quitter la partie ou reprendre le jeu depuis le dernier niveau que vous avez terminé.



JALONS : La partie reprend au dernier jalon touché avant la disparition d'un personnage Simba.

Les insectes nuisibles

Ces quatre insectes sont présents dans les niveaux principaux mais constituent le problème le plus délicat des niveaux bonus.



LA MOUCHE



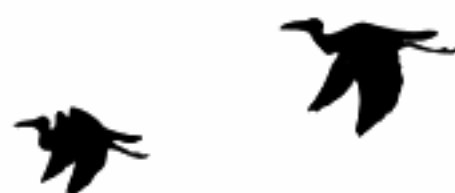
L'ARAIGNÉE



LA LIBELLULE



LE SCARABÉE BOMBARDIER



DÉPANNAGE

INFORMATIONS GÉNÉRALES

Ces trois jeux sont conçus uniquement pour être exécutés sous Windows 95 et ne fonctionneront donc pas sous DOS.

Vous devez être équipé d'un processeur 486 DX2 66, de 8 Mo de RAM et d'un système d'exploitation Windows 95.

Les trois jeux font appel à Direct X (vous trouverez des explications dans la section ci-dessous). Direct X est un programme conçu et entièrement développé par Microsoft.

Une fois inséré, le CD devrait s'exécuter automatiquement et afficher le menu principal « Disney's Classic Video Games ». Il vous suffit de cliquer sur le titre à installer. S'il est déjà installé, vous pouvez lancer le jeu en sélectionnant **DÉMARRER\PROGRAMMES\DISNEY INTERACTIVE**, ou en cliquant de nouveau sur les images de l'écran « Disney's Classic Video Games ».

Remarque : si le CD ne s'exécute pas automatiquement, vous pouvez lancer l'Installateur. Cliquez sur DÉMARRER puis sur EXÉCUTER, entrez D:\Setup.exe et cliquez sur OK (D:\ désigne la lettre d'unité de votre lecteur de CD-ROM).

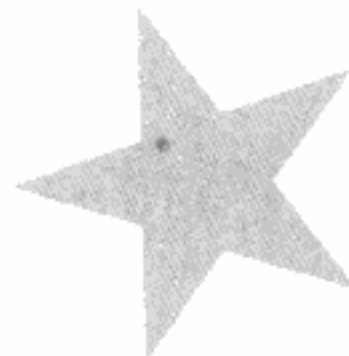
PROBLÈMES AVEC DIRECTX

DirectX V5.0 doit être installé sur votre ordinateur pour que vous puissiez exécuter ces trois jeux ; l'installation s'effectue automatiquement lorsque vous choisissez d'installer l'un des titres pour la première fois.

Si après l'installation de DirectX, vous rencontrez des problèmes avec votre système (messages d'erreur, etc.), nous vous recommandons de redémarrer votre ordinateur en mode sans échec. Vous pouvez effectuer cette opération en appuyant sur F8 lorsque le message « DÉMARRAGE DE WINDOWS 95 » s'affiche à l'écran et en sélectionnant l'option « MODE SANS ÉCHEC » dans le menu.

Quand vous avez terminé, allez dans le **PANNEAU DE CONFIGURATION** (Démarrer | Paramètres | Panneau de configuration) et sélectionnez **AJOUT/SUPPRESSION DE PROGRAMMES**. A partir de cette fenêtre, vous pourrez désinstaller DirectX et retrouver vos pilotes d'origine.

Pour plus d'informations sur DirectX, consultez les
INFORMATIONS POUR UTILISATEURS AVANCÉS à la fin de
ce document.



PROBLÈMES DE MANETTE DE JEU

Chacun de ces titres est spécifiquement conçu pour être utilisé avec un clavier. Par conséquent, si vous essayez d'utiliser une manette de jeu, vous pourrez rencontrer des problèmes.

Même si votre manette fonctionne au début d'une partie, vous risquez d'éprouver des difficultés aux niveaux ultérieurs. Il existe également une option au sein du jeu qui vous permet de reconfigurer vos touches. Utilisez-la si vous ne souhaitez pas faire appel aux touches par défaut.



SECTION LE ROI LION

- Q. Durant la partie, le jeu se bloque et l'écran du Bureau s'affiche, recouvert d'une multitude de codes. Pourquoi ?
- R. Ce type d'erreur est généralement dû à un conflit de mémoire. Nous vous recommandons de fermer toutes les fenêtres et de désactiver tous vos économiseurs d'écran et gestionnaires de mémoire paginée (tel que EMM386).
- Q. Au début du jeu, le lionceau court uniquement vers la gauche et je ne parviens pas à le déplacer vers la droite. Pourquoi ?
- R. Cette erreur peut avoir deux causes. Premièrement, vous essayez de jouer avec une manette de jeu. Si tel est le cas, nous vous recommandons de l'enlever, de redémarrer votre ordinateur et de lancer de nouveau le jeu. Deuxièmement, cette erreur est peut-être due à Direct Input (un composant de DirectX). Consultez la section DirectX ci-dessus.



Remarque : si vous rencontrez d'autres problèmes, qui ne sont pas mentionnés ici, contactez notre service consommateur au numéro indiqué dans ce manuel.





TRUCS ET ASTUCES

Si vous ne parvenez pas à finir les jeux en une seule fois, vous avez la possibilité d'obtenir des mots de passe pour retourner au niveau que vous souhaitez.

Pour connaître ces mots de passe, composez le **36.15 code Disney** sur minitel ou le **www.disney.fr** sur internet.

INFORMATIONS POUR LES UTILISATEURS AVANCÉS

INFORMATIONS SUR DIRECTX

La technologie DirectX a été intégralement développée par Microsoft afin d'être utilisée sous un système d'exploitation Windows 95. En conséquence, les programmes et logiciels conçus exclusivement pour Windows 95 et ceux utilisant DirectX sont capables de communiquer directement avec le matériel installé dans votre ordinateur. Vous bénéficiez ainsi de nombreux avantages, dont une action plus rapide et un graphisme plus net. Toutefois, pour que DirectX 5.0 fonctionne correctement, vous devez vous assurer que des pilotes compatibles DirectX 5.0 sont installés dans votre système.



Pour vérifier que votre système est pleinement compatible, suivez les instructions ci-dessous :

Cliquez sur le bouton [DÉMARRER], sélectionnez [RECHERCHER] puis [FICHIERS OU DOSSIERS]. Dans le champ Nommé, tapez DXSETUP.EXE et dans le champ Rechercher dans, assurez-vous que votre lecteur de CD-ROM est sélectionné, (normalement D:\). Cliquez sur le bouton [RECHERCHER MAINTENANT]. Une fois la recherche terminée, double-cliquez sur l'icône DXSETUP.EXE avec le bouton gauche de la souris. Une fenêtre répertoriant tous les pilotes installés sur votre système et reconnus par DirectX 5.0 s'affiche alors.

Remarque : si la fenêtre n'apparaît pas, c'est probablement parce qu'aucune version de DirectX n'a été précédemment installée sur votre système.

Si la mention Certifié n'apparaît pas dans la troisième colonne en face d'un composant, en voici plusieurs explications ci-dessous.

- La version de DirectX installée sur votre système a été fournie par le fabricant des composants. La zone d'affichage des pilotes ne comporte pas la mention Certifié, mais ceux-ci devraient néanmoins être compatibles avec DirectX 5.0 et fonctionner sans aucun problème.
- Si le pilote n'est pas certifié et qu'aucun numéro de version n'est donné, vous rencontrerez sans doute des problèmes. Nous vous recommandons de contacter le fabricant de vos composants (par exemple, votre fabricant de carte vidéo ou votre fournisseur de matériel) afin d'obtenir les pilotes compatibles DirectX 5.0 les plus récents.
- Si un numéro de version est indiqué mais que le pilote n'est pas certifié, ce pilote spécifique n'a pas été installé sur votre système avec la version actuelle de DirectX mais il devrait être compatible avec DirectX 5.0. Essayez d'installer la version à partir de Broken Sword II ou contactez votre fournisseur ou votre fabricant de matériel afin d'obtenir les pilotes les plus récents.

- Si un message s'affiche, indiquant que le matériel n'est pas pris en charge, ce pilote n'est pas reconnu par DirectX 5.0 et par conséquent, le programme ne pourra pas s'exécuter dans la plupart des cas. Il se peut que votre programme fonctionne, mais il utilisera une part importante de la puissance du processeur. Nous vous recommandons une fois de plus de contacter votre fabricant ou fournisseur de matériel afin d'obtenir les pilotes compatibles DirectX 5.0 les plus récents.

Remarque : dans la plupart des cas, vous remarquerez que les erreurs DirectX 5.0 sont dues à la carte vidéo ou à la carte son. Nous vous conseillons donc de contacter votre fournisseur ou fabricant de matériel afin de vérifier que vous disposez bien des pilotes compatibles DirectX 5.0 les plus récents. Si vous rencontrez des problèmes, vous pouvez restaurer vos anciens pilotes en utilisant DXSETUP.EXE comme indiqué ci-dessus et en sélectionnant Restaurer les pilotes audio ou Restaurer les pilotes d'affichage.

Si DirectX 5.0 n'a jamais été installé sur votre ordinateur, un message vous invitera à remplacer vos pilotes existants par ceux de l'installation DirectX 5.0. Nous vous recommandons de ne PAS effectuer cette opération, à moins que vous ne soyez certain de la compatibilité totale de vos pilotes actuels avec DirectX 5.0. Dans le doute, contactez votre fournisseur ou fabricant de matériel et faites le point avec lui.

SERVICE CONSOMMATEUR

Veillez compléter la carte d'enregistrement contenue dans ce coffret et nous la renvoyer sans l'affranchir. Vous pourrez ainsi recevoir des mises à jour et des informations sur nos produits.

Service consommateur

Nous nous efforçons de vous fournir la meilleure qualité de logiciels possible. Si, quelle qu'en soit la raison, ce produit ne vous satisfaisait pas, ou si vous avez besoin d'une assistance technique, veuillez contacter le Service consommateur Disney Interactive à l'un des numéros de téléphone indiqués ci-dessous :

Les horaires d'ouverture de ce service sont les suivants :

Du lundi au jeudi	09h30-18h00
Le vendredi	09h30-17h00
Le samedi	13h00-18h00

Comment nous contacter

Lorsque vous contacterez le service consommateur, veuillez vous munir des informations suivantes, qui nous permettront de vous venir en aide rapidement et efficacement :

- nom et version du programme utilisé (voir le CD-ROM) ;
- type et modèle de l'ordinateur sur lequel est exécuté le programme, tel que Windows 95 ;
- marque et modèle de la carte son (le cas échéant) ;
- marque et modèle de la carte vidéo (le cas échéant) ;
- informations sur les autres périphériques utilisés (imprimantes, modems, manettes de jeu, etc.) ;
- description détaillée du problème et circonstances dans lesquelles il a lieu ;
- informations sur toute modification récente dans la configuration de votre système.

Où nous contacter :

France 01 69 32 49 25
Suisse (022) 731-00-50

Avertissement sur l'épilepsie

A lire avant toute utilisation de ce CD-ROM par vous-même ou votre enfant. Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation. Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez l'un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, troubles de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.



© Disney. Tous droits réservés.
Edité par Disney Interactive
(Europe, Middle East & Africa) S.A.,
50 Avenue Montaigne, 75008 Paris, France.

Le Roi Lion et Le Livre de la Jungle ont été développés par
Virgin Interactive Entertainment (Europe Ltd.)
© 1997 Virgin Interactive Entertainment (Europe Ltd.)
Virgin est une marque déposée de Virgin Enterprises, Ltd.
Aladdin de Disney a été développé par Capcom Co. Ltd. 1997.

Tous les autres produits et/ou noms de sociétés sont des marques commerciales déposées
de leurs propriétaires respectifs.



Lost Treasures For
Le Vieux Manteau

